



KARAKTER: : _____
JÁTEKOS NEVE: _____
DISZCIPLÍNA: _____
KÖR: _____ **FÉLMÁGIA:** _____
FAJ: _____
KÖR: _____ **HAJ/BŐR:** _____ **MAGASSÁG:** _____
NEM: _____ **SZEM:** _____ **SÚLY:** _____

TULAJDONSÁGOK:

	ALAP	JELENLEGI	FŐKÖZATKÖCKA
ÜGYESSÉG	()	()	oooo()
ERŐ	()	()	oooo()
SZÍVÓSSÁG	()	()	oooo()
ÉSZLELÉS	()	()	oooo()
AKARATERŐ	()	()	oooo()
KARIZMA	()	()	oooo()

VÉDELEM

VÉDŐ	ALAP	JELENLEGI	TIPUS
FIZ. VÉD.	_____	_____	<input type="radio"/>
VAR.VÉD.	_____	_____	<input type="radio"/> FIZ. PÁNCÉL <input type="radio"/>
SZŰC.VÉD.	_____	_____	<input type="radio"/> VAR. PÁNCÉL <input type="radio"/>

KÉPZETTSÉGEK:

KÉPZETTSÉG	KIFÁRADÁS	ALAP	+ FŐK.	= KÖCKA
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=
_____	_____	_____	+	=

KEZDEMÉNY ALAP _____ **MÓDOSÍTÓ:** _____ = _____
MŰZGÁS HARCI _____ **TELJES** _____
STRENGTH CARRY _____ **LIFT** _____

HARC

ÁJULÁSHATÁR	ALAP	VÉRMÁGIA	KITARTÁS
_____	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	= <input type="radio"/> + <input type="radio"/> = <input type="radio"/>
HALÁLHATÁR	ALAP	VÉRMÁGIA	KITARTÁS
_____	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	= <input type="radio"/> + <input type="radio"/> = <input type="radio"/>
SEBHTÁR	LEÜTÉS	FELÉPÜLÉS	<input type="radio"/> <small>NAP/FŐK</small> <input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

KARMA

MAXIMUM _____
KÖLTSÉG _____
KÖCKA _____

JELENLEGI

FEGYVEREK

FEGYVER	SEBZÉS MÓD.	LŐTÁV
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

SZENVEDÉLY

SZENVEDÉLY: _____
ÖSSZES ÁHITATPONT: _____
KVESZTŐRI FŐKÖZAT: _____
KVESZTŐRI ERŐK _____

